

BSL-Hinweise

1) Regel 3 (Zahl der Spieler) - für Herren-/Frauen- und Juniorenspiele:

Vor Spielbeginn werden alle Spieler und die eventuellen Auswechselspieler (maximal 7) auf dem (neuesten) Spielformular eingetragen. Sie unterliegen somit der Strafgewalt des Schiedsrichters. Die SRA müssen sich vor Spielbeginn die Namen der möglichen Auswechselspieler notieren. **Spieler, die vor Spielbeginn nicht auf dem Spielformular stehen, dürfen in diesem Spiel nicht eingesetzt werden.**

a) bei Herren- und Frauenspielen:

Die Auswechslungen sind mit „1“ (1. Auswechslung), „2“ (2. Auswechslung) und „3“ (3. Auswechslung) in der Rubrik zu notieren, wobei sowohl der ausgewechselte Spieler als auch der Auswechselspieler zu kennzeichnen sind. Nicht eingewechselte Auswechselspieler erhalten eine „0“, um unnötigen Rückfragen des Spielausschusses vorzubeugen. Somit muss vor jedem eingetragenen Auswechselspieler eine Zahl stehen (entweder „1“, „2“, „3“ oder „0“)!

b) bei Juniorenspielen:

In den A-, B- und C-Junioren-Mannschaften können bis zu vier Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden während einer Spielruhe in Höhe der Mittellinie nach Meldung beim Schiedsrichter.

Die eingesetzten Auswechselspieler sind vom Schiedsrichter in der dafür vorgesehenen Rubrik anzukreuzen. Grundsätzlich müssen alle eingesetzten Auswechselspieler (auch wenn nur 4 Auswechselspieler auf dem Spielformular stehen) mit einem Kreuz in der dafür vorgesehenen Rubrik versehen werden! Nicht eingewechselte Auswechselspieler erhalten eine „0“, um unnötigen Rückfragen des Spielausschusses vorzubeugen. Somit muss vor jedem eingetragenen Auswechselspieler ein Kreuz oder eine „0“ stehen!

Wird ein nicht eingewechselter (also mit „0“ gekennzeichnet) Auswechselspieler verwarnet, ist neben dem Kreuz unter „Verwarnungen“ auf der Vorderseite noch Folgendes auf der Rückseite unter „Besondere Vorkommnisse“ zu vermerken:

„Spieler Nr. XX vom Verein YY wurde, obwohl nicht eingesetzt, verwarnet.“

BSL-Anmerkung:

Verfügt eine Mannschaft nicht über einen Trikotsatz, bei dem alle möglichen Auswechselspieler ein Trikot mit Nummer haben, müssen vor Spielbeginn zwar die Auswechselspieler mit Namen, Vornamen, Geb.-datum und Pass-Nummer eingetragen sein - die entsprechende Trikot-Nummer des eingesetzten Auswechselspielers wird dann aber erst nach Spielschluß eingetragen.

2) Regel 4 (Ausrüstung der Spieler) - Spielkleidung:

Die Stutzen einer Mannschaft müssen zur klaren Unterscheidung von der anderen Mannschaft in der Farbe einheitlich sein. Wollen die Spieler Tapebänder anbringen, so müssen diese in der gleichen Farbe wie die Stutzen sein, lediglich ein höchstens 2 cm breiter Tapestreifen darf auch eine andere Farbe haben.

BSL-Anmerkung:

Die Bezirks-Beobachter sind angewiesen, dieser Anweisung keine besondere Bedeutung beizumessen.